



Cours n° 5 : La désinformation

Buts

Désinformer vilain = Pousser Vilain à collecter de fausses informations → Mauvaise Interprétation
→ Mauvaise Décision → Mauvaise Action

La Manipulation

- ♣ **Grossière** : *C'est un peu gros donc ça marche*
 - ♦ **“Je paie pour la cote”** : Le random justifie un mauvais call là où le manipulateur a une main forte
 - ♦ **“Je te laisse la cote pour payer, ce serait stupide de pas le faire”** : En clair, je veux que tu paies, ce serait stupide de ne pas le faire
 - ♦ **“T'es inbluffable toi”** : Pour pousser le vilain à croire que tu mises pour value
 - ♦ Vilain mise à la turn : **“Personne ne veut le pot ? Je le prends”**, il vient de toucher.
 - ♦ La BB feint de jeter ses cartes, tu relances, elle paie...

- ♣ **Sournoise** :
 - ♦ **Un manipulateur critique les moves d'une cible** : La cible resserre son range
 - ♦ **“Tu vas le laisser te marcher dessus longtemps comme ça»** : Le vilain se sent humilié, réagit, le manipulateur provoque une rencontre sans dépenser un jeton
 - ♦ « Encore un call moisi, tu les accumules », vilain pense qu'il est donk, resserre son range et perds de son edge.

Un joueur vous agace ? Pas pour longtemps...

- ♣ **Tu le chabres sur un bluff passé 1heure avant** : il s'énerve et te paies, tu es max !
- ♣ **Tu boîtes, tu demandes à Vilain de ne pas te payer** : Il paie tu es max
- ♣ **Ratios** : Stack to bet, stack to pot, Pot committed (Développer dans un prochain cours)
- ♣ **Les cotes** : En position, offrez-lui la côte il vous fait dons de ses jetons, payez pour la côte vous touchez il tilt
- ♣ **Les actions adverses** : observer les actions de Vilain à chaque street, les combiner au board

Interprétation

Provoquer une mauvaise lecture :

- ♣ **Faire paraître une main forte** : La surelance, limp/raise
- ♣ **Faire paraître un tirage** : Min raise préflop, min raise au flop
- ♣ **Faire paraître une main faible** : Mise trop faible ou trop forte pour faire value.

Scrupuleusement, les mêmes moves que l'information (cf. cours n°4). Et oui, pas simple le poker !

Pour faire la différence, et, comprendre si vilain veut nous faire croire ou a vraiment, toujours la même méthode : collecte des informations (action, profil, nombre de joueurs, profondeur de tapis, historique des mains, etc...), interprétation, décision, action !

Se créer une image

Pousser Vilain à vous classer dans une ou l'autre catégorie (Large, serré, passif, agressif) :

- ♣ **Montrer vos grosses mains :** Permettre de passer des bluffs ultérieurement
- ♣ **Montrer vos bluffs :** Faire tilter Vilain, le pousser à payer quand vous êtes max.
- ♣ **Montrer ces relances légitimes au bouton :** Vous relancez avec une main faible, vilain vous croit fort il fold

Il faut à tout moment connaître l'image du vilain mais SURTOUT ET AVANT TOUT l'image que l'on projette et en jouer !

Je parais serré je peux passer des bluffs et gagner la dead money, je suis large je sur joue mes premiums vilain me paie je prends un gros pot

La To Do List

♣ Observe

Observe les joueurs qui regardent leur carte avant leur tour, en particulier, ceux qui parlent après toi, pour les autres tu connais déjà leur décision.

♣ Anticipe

Réfléchis à ce que tu vas faire AVANT de regarder tes cartes, prépare ton action selon le range de mains que tu peux avoir. Ne donne pas d'information sur ton temps de réflexion.

♣ Maîtrise

Maîtrise tes émotions, cache-les, bloque tes mains et tes jambes, cache ta bouche et ta carotide. On a encore rien inventé de mieux qu'une écharpe ou un chèche !

Conclusion

- ◆ **La désinformation consiste à paraître faible avec une main forte et réciproquement.**
- ◆ **Se créer une image et L'EXPLOITER**
- ◆ **Observer, anticiper, maîtriser**

♥ *Gouverner c'est faire preuve de vertu pour s'adapter aux aléas de la chance, la part d'imprévisible avec laquelle tu dois composer...*